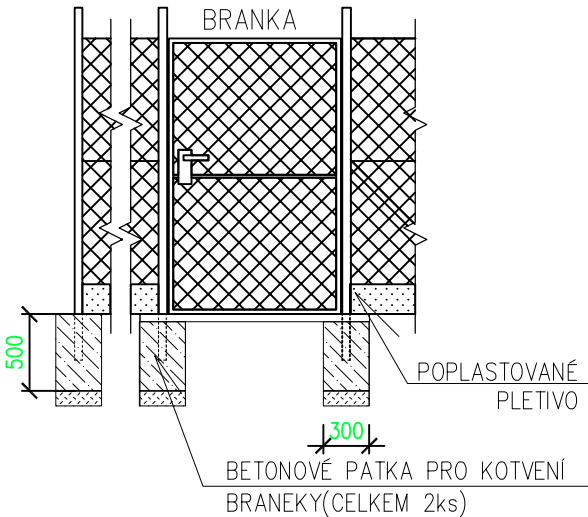
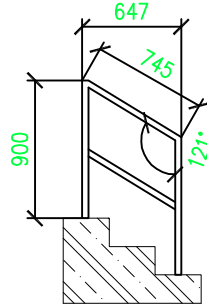
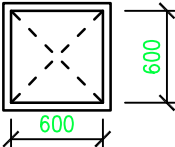
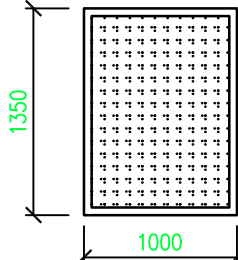


OZN.	SCHEMA	POPIS	CELKEM
Z1		<p>ZAHRADNÍ BRANKA Zahradní branka včetně pantového a dorážecího sloupku. Výrobek se skládá z jednoho křídla branky a dvou sloupků. Zavírání pomocí kliky a dosického zámku. Otevírání pravě. Vyrobeno z trubkového rámu, vyplétено poplastovaným pletivem. Výška 200cm, šíře křídla 100cm. (1ks)</p> <p>OPLOCENÍ Poplastované pletivo 200cm se zapl. drátem Plet. 4-hranné se zaplet. napínacím drátem pr. 3,5mm, žárově zinkované ocelové jádro pr. 1,7mm potažené extrudovaným plastem na průměr 2,5mm, oko 50mm – CELKEM cca 20mb – napojeno na stávající objekt a stávající oplocení</p> <p>Plotový sloupek délky 230cm pro nosnou konstrukci pletiva. Je vyroben ze švové trubky 38mm o síle stěny 1,5mm. Sloupek je žárově zinkován (vně i uvnitř) a následně poplastován.</p> <p>Osazeny podhrabové desky.</p> <ul style="list-style-type: none"> – CELKEM SLOUPKŮ – cca 10 ks – CELKEM VZPĚR – cca 7 ks <p>POZN. PŘESNÉ ŘEŠENÍ BUDE UPŘESNĚNO BĚHEM PROVÁDĚCÍCH PRACÍ</p>	
Z2		<p>NOVÉ NEREZOVÉ ATYPICKÉ ZÁBRADLÍ PRO VSTUP DO VÍŘIVÉHO BAZÉNU MATERIÁL – NEREZOVÁ OCEL AISI 3016, Ø43mm</p> <p>PŘESNÉ ROZMĚRY ZAMĚŘIT PODLE SKUTEČNÉHO STAVU</p> <p>ZAMĚŘIT DLE SKUTEČNOSTI</p> <p>POZN. PŘESNÉ ŘEŠENÍ BUDE UPŘESNĚNO BĚHEM PROVÁDĚCÍCH PRACÍ</p>	1 KS
Z3		<p>NOVÝ IZOLOVANÝ OCELOVÝ POKOP 600x600mm VČ. RÁMU – UMÍSTĚNÍ – AKUMULAČNÍ JÍMKY</p> <p>ZAMĚŘIT DLE SKUTEČNOSTI</p> <p>POZN. PŘESNÉ ŘEŠENÍ BUDE UPŘESNĚNO BĚHEM PROVÁDĚCÍCH PRACÍ</p>	3 KS
Z4		<p>OCELOVÝ ROŠT</p> <ul style="list-style-type: none"> – SVAŘOVANÝ, OCELOVÝ ROŠT, ŽÁROVĚ POZINKOVANÝ – PŮDORYSNÉ ROZMĚRY cca 1000 x 1350 mm – POCHŮZÍ PLOCHA – ROŠTY – ŽÁROVĚ POZINKOVANÉ – cca 1,4 m² – VÝŠKA ROŠTU: 3 cm; ROZMĚR NOSNÉHO PÁSKU – 30/2mm; ROZMĚR OKA – 34/38mm – OSAZENO NA OCELOVÝ L PROFIL 50/50 UKOTVENÝ CHEM. KOTVAMI DO OKOLNÍCH K-CÍ – ~7,5mb – POVRCHOVÁ ÚPRAVA – ŽÁROVĚ POZINKOVANÉ <p>ZAMĚŘIT DLE SKUTEČNOSTI UMÍSTĚNÍ – TECHNOLOGICKÝ KANÁL</p> <p>POZN. PŘESNÉ ŘEŠENÍ BUDE UPŘESNĚNO BĚHEM PROVÁDĚCÍCH PRACÍ</p>	2 KS